



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 5

D É C O U V R I R

L E S P H O N È M E S - C O N S O N N E S

<u>Les phonèmes consonnes stylisés pages 214-215</u>					
Présentation					
<u>Le jeu de l'oie du son S pages 216-217</u>					
Identifier un phonème consonne dans un mot					
Étape 1 : Découverte du phonème S					
Étape 2 : Jeu de l'oie du son S					
<u>Créons un jeu 218-219</u>					
Identifier un phonème consonne dans un mot					
Étape 1 : Explication du projet et choix des phonèmes					
Étape 2 : Réalisation de la planche de jeu					
Étape 3 : Découpage des mots-images contenant le phonème choisi					
Étape 4 : Découpage des mots-images intrus					
Étape 5 : Réalisation des pions					
Étape 6 : Jeu					
<u>Le loto des phonèmes pages 220-223</u>					
Repérer des intrus parmi des mots ayant la même attaque					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Les labyphonèmes pages 224-227</u>					
Repérer des intrus parmi des mots ayant la même attaque					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 5

D É C O U V R I R

L E S

P H O N È M E S - C O N S O N N E S

<u>La roue des phonèmes pages 228-230</u> Repérer des intrus parmi des mots ayant la même attaque					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Les intrus page 231</u> Repérer des intrus parmi des mots ayant la même attaque					
Fiche page 231					
<u>Les maisons des consonnes pages 232-233</u> Repérer des intrus parmi des mots ayant la même attaque					
Fiche page 233					
<u>Les sons proches pages 234-237</u> Distinguer des phonèmes proches					
Étape 1 : F ou V ?					
Étape 2 : S ou Z ?					
<u>Attention sons proches ! Pages 238-239</u> Distinguer des phonèmes proches					
Fiche page 238					



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 5

MANIPULER ET JOUER  
AVEC LES PHONÈMES

<u>Le prince de Motordu pages 244-245</u> Identifier le phonème qui diffère dans des mots à consonance proche					
Étape 1 : Découverte de l'album					
Étape 2 : Recherche des mots erronés dans l'album					
Étape 3 : Association de mots à consonance proche					
Étape 4 : Identification du phonème qui diffère entre 2 mots à consonance proche					
Étape 5 : Traduction d'une phrase du prince de Motordu					
<u>Où est caché le phonème ? pages 246-247</u> Localiser et coder un phonème dans un mot					
Étape 1 : Cache-cache au tableau					
Étape 2 : Cache-cache oral					
<u>Codage du phonème caché pages 248-249</u> Localiser et coder un phonème dans un mot					
Étape 1 : Découverte du codage					
Étape 2 : Codage sur ardoise					
<u>Phonème, où es-tu ? pages 250-253</u> Localiser et coder un phonème dans un mot					
Étape 1 : Classement de mots bisyllabiques					
Étape 2 : Jeu des intrus					
Étape 3 : Classement de mots de 3 syllabes					



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 5

MANIPULER ET JOUER  
AVEC LES PHONÈMES

<u>Le jeu de la rivière pages 254-256</u> Localiser et coder un phonème dans un mot					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Où sont les phonèmes ? page 257</u> Localiser et coder un phonème dans un mot					
Fiche page 257					
<u>Jeux de segmentation pages 258-259</u> Segmenter un mot en phonèmes					
Étape 1 : Jeu de l'escargot					
Étape 2 : Règle des jetons					
<u>Deux phonèmes côte à côte pages 260-261</u> Fusionner des phonèmes					
Étape 1 : Phonème-consonne L					
Étape 2 : D'autres phonèmes consonnes					
Étape 3 : Phonème voyelle placé avant					
<u>Jeux de fusion pages 262-263</u> Fusionner des phonèmes					
Étape 1 : Fusion de phonèmes pour obtenir des mots-images					
Étape 2 : Recherche du phonème manquant					
Étape 3 : Jeu de dés					

<u>Écriture tâtonnée pages 264-265</u>					
Associer un phonème à un graphème					
Étape 1 : Rappel des phonèmes					
Étape 2 : Écriture d'une lettre					
Étape 3 : Écriture d'une syllabe composée de 2 phonèmes					
Étape 4 : Écriture d'une syllabe composée de plus de 2 phonèmes					