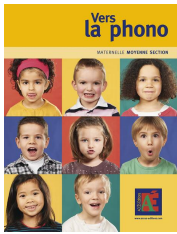


VERS LA PHONO - MS / Groupe 2

PÉRIODE 3

D É C O U V R I R L E S S Y L L A B E S

<p>S C A N D E R L E S S Y L L A B E S</p>					
<p><u>Le langage robot pages 76-79</u> Scander les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Découverte du langage robot</p>					
<p>Étape 2 : S'entraîner avec les prénoms</p>					
<p>Étape 3 : S'entraîner avec des mots-images</p>					
<p>Étape 4 : Réinvestissement</p>					
<p><u>Le jeu des cerceaux pages 80-81</u> Scander les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Mise en place du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Règle du jeu</p>					
<p><u>Jeu des cerceaux miniature pages 82-85</u> Scander les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Préparation du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Règles du jeu</p>					
<p><u>Au feu les pompiers pages 86-87</u> Scander les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Préparation du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Règles du jeu</p>					



VERS LA PHONO - MS / Groupe 2

PÉRIODE 3

D É C O U V R I R L E S S Y L L A B E S

<p>D E N O M B R E R L E S S Y L L A B E S D ' U N M O T</p>					
<p><u>Les boîtes pages 88-91</u> Dénombrer les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Présentation du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Rangement des mots-images</p>					
<p>Étape 3 : Validation</p>					
<p><u>Le jeu du collier page 92</u> Dénombrer les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Mise en place du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Règle du jeu</p>					
<p><u>Les jetons pages 93-95</u> Dénombrer les syllabes d'un mot</p>					
<p>Étape 1 : Mise en place du jeu</p>					
<p>Étape 2 : Règle du jeu</p>					
<p><u>Combien de syllabes page 96</u> Dénombrer les syllabes d'un mot</p>					
<p><u>Combien de syllabes page 97</u> Dénombrer les syllabes d'un mot</p>					