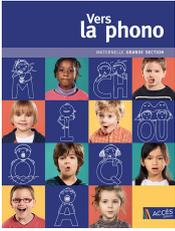


VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 3

MANIPULER ET JOUER
AVEC LES SYLLABES

<u>La chasse à la syllabe pages 122-125</u> Identifier la syllabe donnée dans un mot					
Étape 1 : Jeu du chapiteau et du bol de riz					
Étape 2 : Jeu de la syllabe C O - Mise en place du jeu - Règle du jeu					
<u>Mais où est la syllabe ? pages 126-127</u> Localiser et coder les syllabes d'un mot					
Étape 1 : Découverte					
Étape 2 : Entraînement					
<u>Localisons les syllabes ! pages 128-131</u> Localiser et coder les syllabes d'un mot					
Étape 1 : Jeu sans intrus					
Étape 2 : Jeu avec intrus					
Étape 3 : Jeu de décodage et de codage					
<u>Syllabe, où es-tu ? pages 132-133</u> Localiser et coder les syllabes d'un mot					
Fiche page 132					
Fiche page 133					
<u>Jeu de rébus pages 134-138</u> Fusionner deux syllabes					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 3

MANIPULER ET JOUER
AVEC LES SYLLABES

<u>La fée des syllabes page 139</u> Ajouter une syllabe pour former un mot					
Étape 1 : Ajout d'une syllabe après					
Étape 2 : Ajout d'une syllabe avant					
Étape 3 : Ajout d'une syllabe au sein d'un mot					
<u>Le monstre mangeur de prénom page 140</u> Supprimer des syllabes dans un mot					
Étape 1 : Découverte de l'album					
Étape 2 : Jeu du monstre					
Étape 3 : Jeu du monstre avec d'autres mots					
<u>Chatouillons le monstre page 141</u> Retrouver un mot dont les syllabes ont été mélangées					
Étape 1 : Rappel de l'histoire et mélange des syllabes d'un prénom					
Étape 2 : Mélange des syllabes d'un animal					
<u>Les mots en verlan pages 142-143</u> Inverser les syllabes d'un mot					
Étape 1 : Inversion de syllabes à partir de mots-images					
Étape 2 : Inversion de syllabes à partir d'objets de la classe					

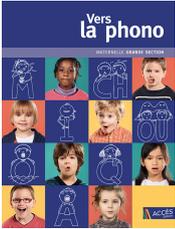


VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 3

DECOUVRIR LES RIMES

<u>Comptine rimée pages 148-149</u> Entendre et repérer une rime					
Étape 1 : Mise en évidence de la rime					
Étape 2 : Choix de mots qui riment					
<u>Le jeu du tapis pages 150-153</u> Repérer une rime dans un mot					
Étape 1 : Mise en place et préparation au jeu					
Étape 2 : Tri de mots qui riment en « i »					
Étape 3 : Recherche d'intrus					
<u>Écoute d'un album page 154</u> Entendre une rime					
Étape 1 : Découverte de l'album					
Étape 2 : Identification de la rime					
<u>Devinettes page 155</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Découverte des mots images					
Étape 2 : Association de mots qui riment					
Étape 3 : Validation					
<u>A chacun sa boîte pages 156-159</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Jeu des boîtes					
Étape 2 : Repérage d'intrus parmi des mots qui riment					



VERS LA PHONO - GS / Groupe 2

PÉRIODE 3

DECOURVIR LES RIMES

<u>Les boîtes à rimer pages 160-164</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Jeu des moyens de transport pages 165-167</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Mise en place du jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Mémory des rimes pages 168-169</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Préparation au jeu					
Étape 2 : Règle du jeu					
<u>Et tu manges quoi toi ? pages 170-172</u> Associer des mots qui riment					
Étape 1 : Découverte de l'album					
Étape 2 : Écriture de la suite de l'histoire					
Étapes 3 et 4 : Écriture et illustration					
<u>Les rimes page 173</u> Repérer des mots qui riment					
Fiche page 173					