

Programmation Cycle 2

EPS

2016-2017

| Objectifs | Activités supports | Année 1 | Année 2 | Année 3 |
|---|----------------------|---------|---------|---------|
| Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée - <i>Activités athlétiques aménagées</i> | Lancer loin | | | |
| | Lancer précis | | | |
| | Sauter loin | | | |
| | Sauter haut | | | |
| | Courir vite | | | |
| | Courir longtemps | | | |
| | Course de relais | | | |
| | Course d'obstacles | | | |
| Adapter ses déplacements à des environnements variés - <i>Natation, parcours d'orientation, activités de rouler et de glisse</i> | Natation | | | |
| | Course d'orientation | | | |
| | Vélo... | | | |
| | Escalade | | | |

| | | | | |
|--|------------------------------|--|--|--|
| <p>S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique</p> <p>-</p> <p><i>Danse, activités gymniques, arts du cirque</i></p> | Danse | | | |
| | Mime / Expression | | | |
| | Cirque | | | |
| | Acrosport | | | |
| | Gymnastique | | | |
| <p>Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel</p> <p>-</p> <p><i>Jeux collectifs, de lutte</i></p> | Jeux de lutte | | | |
| | Jeux collectifs sans ballons | | | |
| | Jeux collectifs avec ballons | | | |
| | Handball | | | |
| | Ultimate | | | |
| | Basketball | | | |
| | Football | | | |
| | Indiaka | | | |
| | Baseball | | | |
| | Indiaka | | | |
| | Jeux de crosses | | | |
| | Jeux de raquettes | | | |