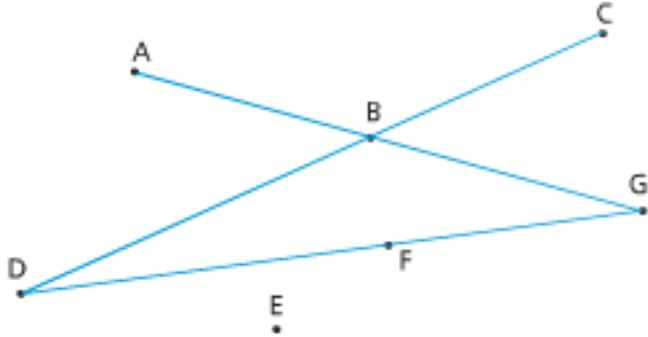


G6

Alignement de points

On dit que des points sont alignés lorsqu'ils sont situés sur une même droite.



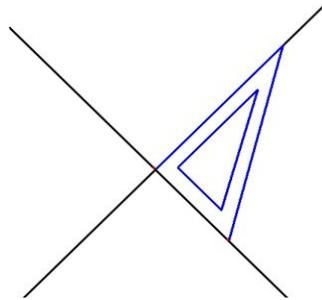
Les points A, B et C sont alignés.
 Les points ..., ... et ... sont alignés.
 Les points ..., ... et ... sont alignés.

Les points ..., ... et ... ne sont pas alignés.

G7

Angle droit et équerre

Lorsque deux droites se croisent en formant un **angle droit**, on dit qu'elles sont **perpendiculaires**. On peut le vérifier avec une **équerre**.

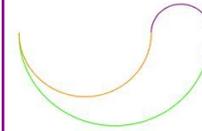
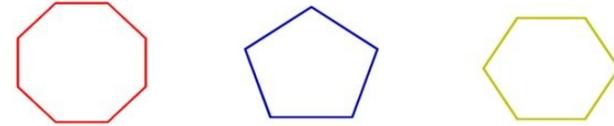


G8

Polygones, triangles et quadrilatères

Un polygone est une ligne brisée fermée :

Ces figures sont des polygones.

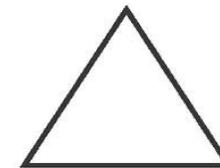


Cette figure n'est pas un polygone.

Un quadrilatère est un polygone à 4 côtés :



Un triangle est un polygone à 3 côtés :

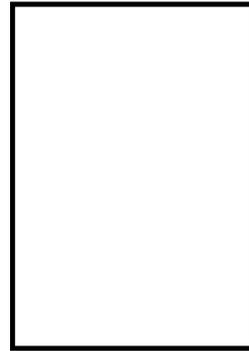
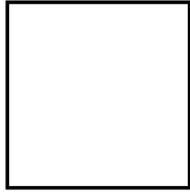


G9

Le rectangle

Un rectangle est un polygone qui a **4 angles droits**.

Exemples de rectangles :

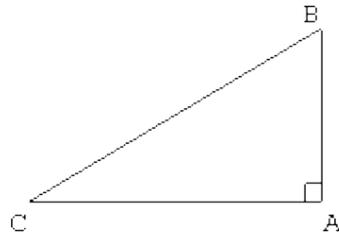
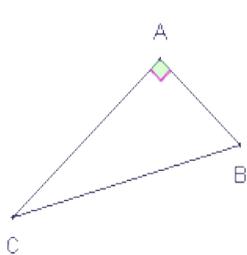


G10

Le triangle rectangle

Un triangle qui a un angle droit s'appelle un triangle rectangle.

Exemples :



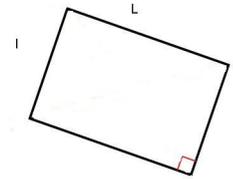
G11

Le rectangle et le carré

Dans un rectangle, les côtés opposés ont la même longueur.

Le grand côté est appelé la longueur, il est noté **L**.

Le petit côté est appelé largeur, il est noté **l**.



Si $l = L$, alors ce rectangle particulier est un carré : tous ses côtés sont égaux.



G12

Codage de nœuds et déplacements

Pour se repérer sur un quadrillage, je peux utiliser les cases (voir leçon G4) ou des nœuds :

Le point noir est placé sur le nœud (___ ; ___).

Je place :

- le point rouge sur le nœud **(A ; 4)**

- le point jaune sur le nœud **(F ; 5)**

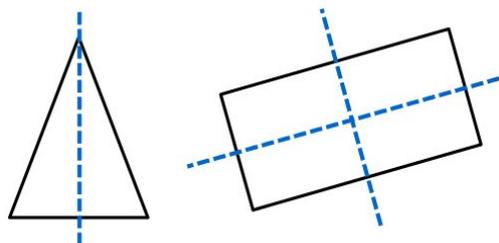
	A	B	C	D	E	F
1						
2			●			
3						
4						
5						
6						

G13

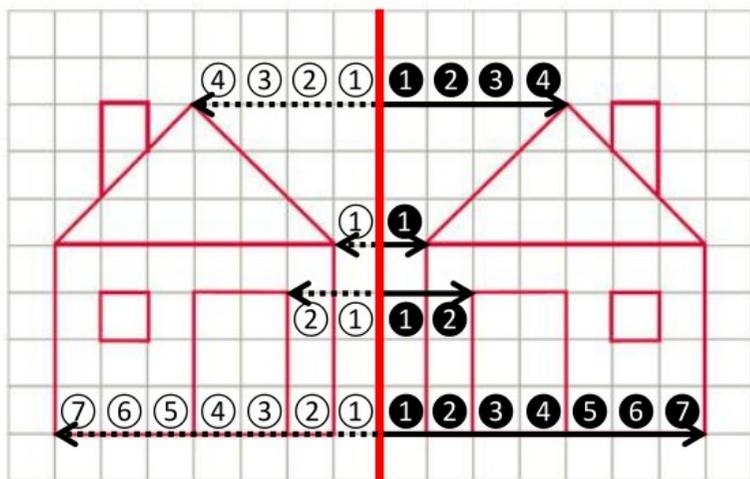
Axe de symétrie

Une figure possède un axe de symétrie si on peut plier cette figure selon cet axe sans que rien ne dépasse.

Une figure peut avoir 1 ou plusieurs axes de symétrie, ou même aucun.



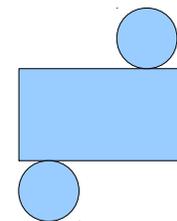
Pour tracer le symétrique d'une figure sur un quadrillage, il faut placer pour chaque point de la figure son point jumeau à la même distance que lui de l'axe de symétrie.



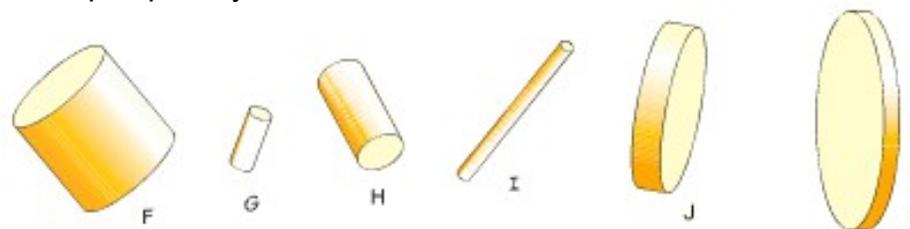
G14

Les solides (1) : cylindres

Un solide est une figure géométrique en volume, à 3 dimensions. Le patron du cylindre est formé d'un rectangle et de deux disques :



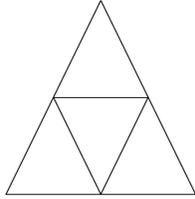
Voici quelques cylindres :



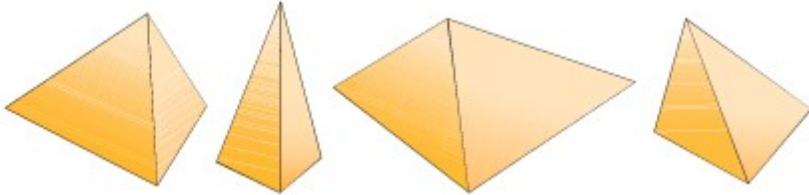
G15

Les solides (2) : tétraèdres

Un tétraèdre est un solide composé de quatre faces triangulaires.
Voici un patron de tétraèdre :



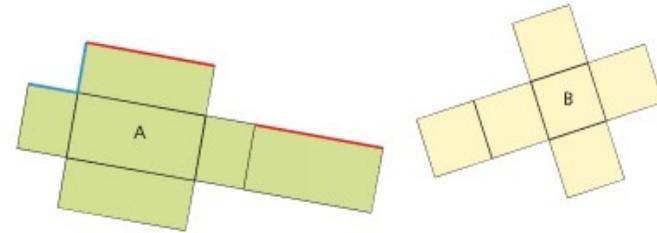
Voici quelques tétraèdres :



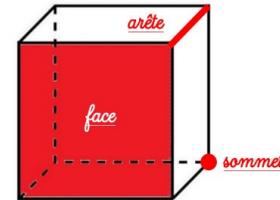
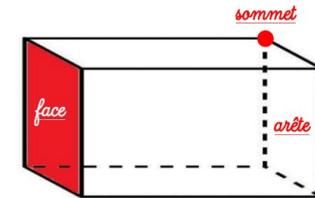
G16

Les solides (3) : pavés et cubes

Un cube est un solide composé de six faces carrées.
Un pavé est un solide composé de six faces rectangulaires.
Voici un patron de cube (...) et un patron de pavé (...):



MÉMO
Un cube
possède 6 faces carrées, 8 sommets
et 12 arêtes de même longueur.



MÉMO
Un pavé
possède lui aussi 6 faces (carrées ou rectangulaires), 8 sommets et 12 arêtes (de différentes longueurs).