

## Figures géométriques

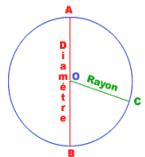
Le carré



4 angles droits

4 côtés égaux

Le cercle



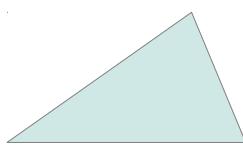
Le rectangle



4 angles droits

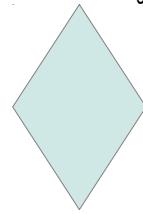
côtés opposés égaux

Le triangle



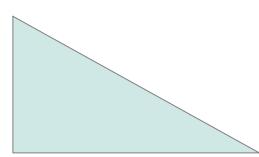
3 côtés

Le losange



4 côtés égaux

Le triangle rectangle



3 côtés , 1 angle droit

## Figures géométriques

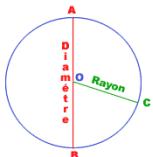
Le carré



4 angles droits

4 côtés égaux

Le cercle



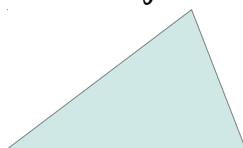
Le rectangle



4 angles droits

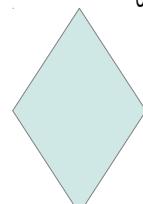
côtés opposés égaux

Le triangle



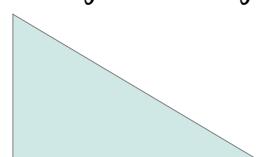
3 côtés

Le losange



4 côtés égaux

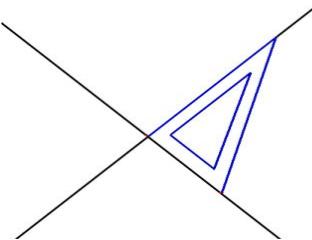
Le triangle rectangle



3 côtés , 1 angle droit

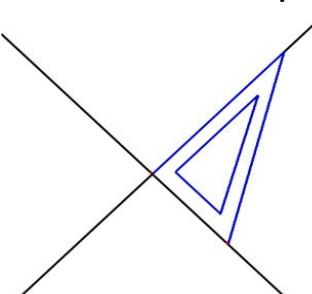
## Les droites perpendiculaires

Lorsque deux droites se croisent en formant un angle droit, on dit qu'elles sont perpendiculaires. On peut le vérifier avec une équerre.



## Les droites perpendiculaires

Lorsque deux droites se croisent en formant un angle droit, on dit qu'elles sont perpendiculaires. On peut le vérifier avec une équerre.



## Les droites parallèles

Deux droites sont parallèles quand la distance qui les sépare est toujours la même.



Deux droites parallèles ne se coupent jamais.

## Les droites parallèles

Deux droites sont parallèles quand la distance qui les sépare est toujours la même.



Deux droites parallèles ne se coupent jamais.

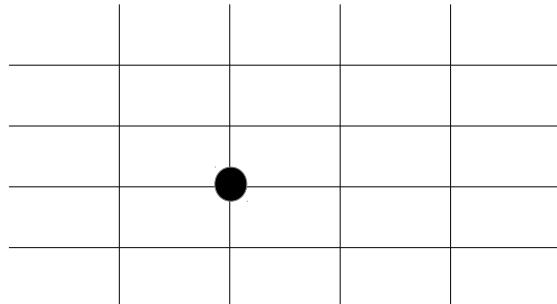
# Cases et noeuds

Pour se repérer sur un quadrillage on utilise un code : on regarde où se croisent une ligne et une colonne.

\* Soit on utilise les **cases** : la case (B ; 3) est coloriée en noir.

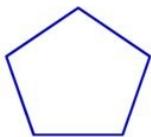
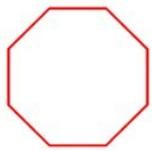
	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

\* Soit on utilise les **noeuds** : le noeud (C ; 2) est noir.

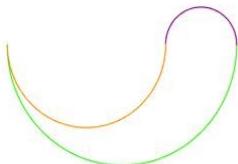


# Les polygones

Un polygone est une ligne brisée fermée :

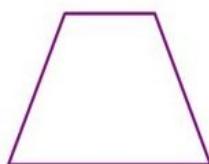


Ces figures sont des polygones.

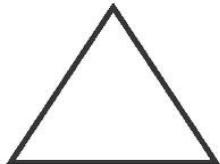


Cette figure n'est pas un polygone.

Un quadrilatère est un polygone à 4 côtés :



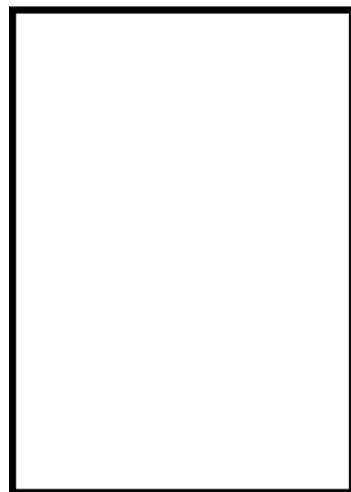
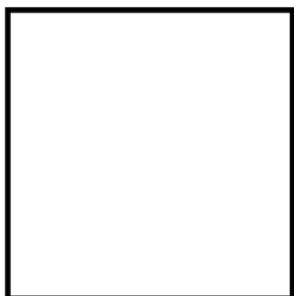
Un triangle est un polygone à 3 côtés :



# Le rectangle

Un rectangle est un polygone qui a 4 angles droits.

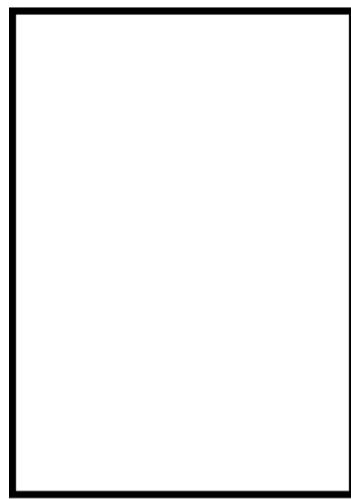
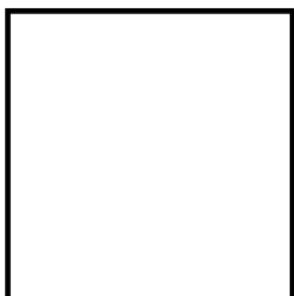
Exemples de rectangles :



# Le rectangle

Un rectangle est un polygone qui a 4 angles droits.

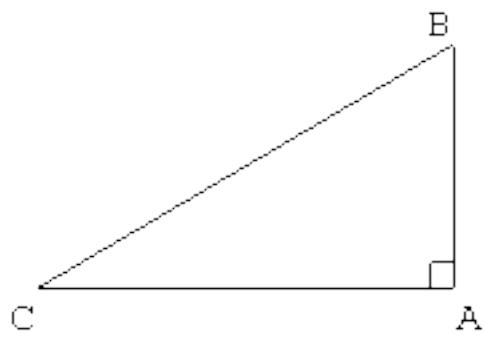
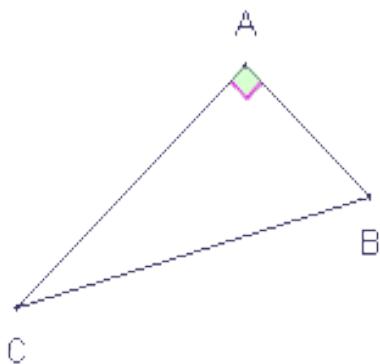
Exemples de rectangles :



# Le triangle rectangle

Un triangle qui a un angle droit s'appelle un triangle rectangle.

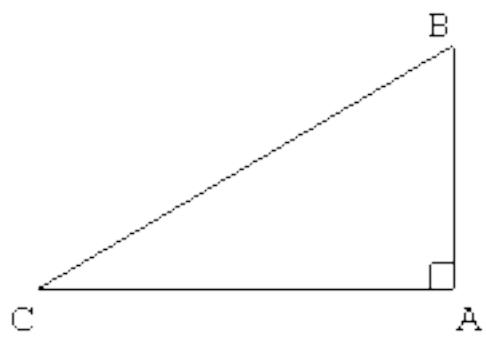
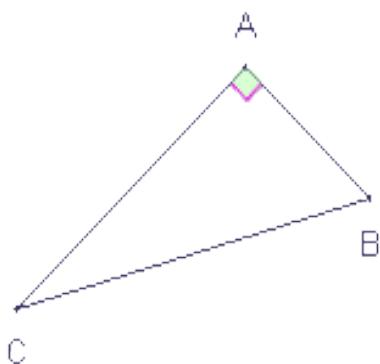
Exemples :



# Le triangle rectangle

Un triangle qui a un angle droit s'appelle un triangle rectangle.

Exemples :

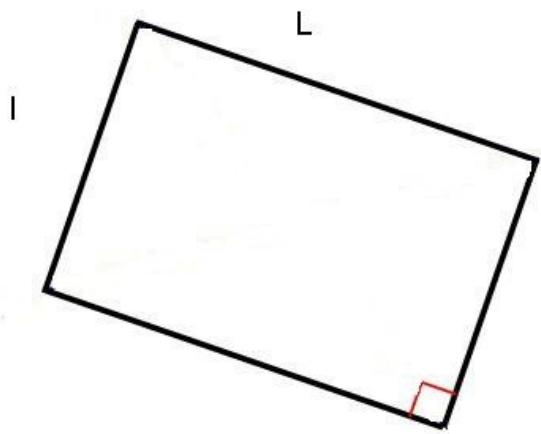


# Le rectangle et le carré (propriétés métriques)

Dans un rectangle, les côtés opposés ont la même longueur.

Le grand côté est appelé la longueur, il est noté  $L$ .

Le petit côté est appelé largeur, il est noté  $l$ .



Si  $l = L$ , alors ce rectangle particulier est un carré : tous ses côtés sont égaux.

