

PROGRAMMATION E.P.S.

Compétence spécifique	Activités supports	Classe de CP / CE1									
		ANNÉE 1 période					ANNÉE 2 période				
	Liste	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Réaliser une performance mesurée	Course longue										
	Course de vitesse										
	Course de relais										
	Course d'obstacles										
	Saut en longueur										
	Saut en hauteur										
	Lancer loin										
	Lancer d'adresse										
	Natation										
Adapter ses déplacements à différents types d'environnements	Course d'orientation										
	Natation										
	Vélo										
	Escalade										
S'opposer individuellement	Jeux de lutte										
	Badminton										
	Mini tennis										
	Raquettes										
S'opposer collectivement	Jeux sans ballons										
	Jeux avec ballons										
	Basketball										
	Volleyball										
	Handball										
	Rugby										
	Football										
	Ultimate										
	Indiaka										
	Jeux de crosses										
Baseball											
Concevoir des actions à visée artistique, esthétique ou expressive	Danse										
	Mime / expression										
	Cirque										
	Acrosport										
	Gymnastique										
	Natation										
Utiliser le lexique spécifique de l'EPS											
Participer à l'élaboration d'un projet d'activité											
Expliciter les difficultés que l'on rencontre dans une activité											
Lire une règle de jeu, une fiche technique, les mettre en oeuvre											
Trouver sur la toile des informations concernant les APS											
Rédiger une fiche technique (matériel, durée, lieu...)											
Noter ses performances pour réutiliser l'information											
Rendre compte d'un événement sportif (USEP)											